

Modelli 3D digitali ed elaborazioni tecniche per la documentazione, gestione e valorizzazione del sito archeologico di Byllis

Progetto di ricerca

L'attività di ricerca è ricompresa in quella generale di valorizzazione e gestione del parco archeologico di Byllis, Albania. Il sito si trova in un'area di notevole interesse paesistico, con evidenze di estremo valore visitabili per la parte pubblica e monumentale; non esistono, attualmente, centri di accoglienza, percorsi didascalici o altre attività organizzate per le visite turistiche. Non è presente un museo, né un'area espositiva. Non sono disponibili magazzini per il ricovero reperti, laboratori per il pronto intervento, né attrezzature per la messa in sicurezza di reperti e strutture.

Gli obiettivi a cui concorre l'attività di ricerca riguardano la protezione e la conservazione dei valori storico/archeologici/culturali dell'antica città di Byllis, nel quadro dello sviluppo di una moderna infrastruttura del parco, con lo scopo di promuovere i valori culturali del sito, sviluppare il turismo culturale e incoraggiare lo sviluppo economico sostenibile dell'area.

Obiettivo dell'assegno di ricerca è quindi l'individuazione di criteri, procedure e schemi progettuali per la realizzazione di edifici di servizio e infrastrutture necessarie alla gestione e valorizzazione del sito archeologico di Byllis, ottenuti attraverso l'elaborazione di documenti tecnici da utilizzare come base per la costruzione di un modello info-grafico generale del sito.

Piano attività

L'attività di ricerca prevede le seguenti fasi operative:

- elaborazione dati esistenti e integrazione di questi per la costruzione di un generale modello 3D di documentazione dello stato attuale, che fungerà da "contenitore" delle successive informazioni digitali di approfondimento;
- definizione dei requisiti funzionali e dimensionali, tecnologici e costruttivi, impiantistici e prestazionali per nuovi edifici;
- individuazione delle aree di localizzazione delle diverse funzioni da allocare, compreso percorsi, aree di sosta, parcheggio, punti panoramici, con verifiche di compatibilità rispetto ai caratteri dell'area;
- individuazione di esempi di best-practice per gli interventi in area archeologica, definizione formale degli elementi da inserire tramite modellazione schematica e visualizzazione renderizzata.
- individuazione di criteri, procedure e schemi progettuali per la progettazione e realizzazione di edifici di servizio e infrastrutture attraverso l'elaborazione di documenti tecnici da utilizzare come base per la costruzione di un modello info-grafico generale del sito.